TP1 - Messagerie

Objectifs

* Prise en main de l’IDE IntelliJ
* Le langage JAVA
* Les composants graphiques
* Création de classes
* Les collections

Voici l’interface principale

Au chargement de l’application, l’utilisateur est directement positionné sur le menu « Envoyer ».

Les 2 « ListView » sont remplis automatiquement avec des données codées en dur.

Une image contenant texte, capture d’écran, affichage, logiciel

Description générée automatiquement

Lors d’un clic sur le bouton « Envoyer », il faudra vérifier quelques saisies 🡺

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Système d’exploitation

Description générée automatiquement Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

Si tout est Ok 🡺 on affiche un message

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

Dans le menu, en cliquant sur le bouton « Recevoir », on affiche les informations suivantes :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

ComboBox 🡺 les données sont stockées en dur

Lors de la sélection d’un destinataire dans la « ComboBox », on affiche les messages reçus par ce dernier.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

Si la personne n’a reçu aucun message, on l’affiche également !

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Système d’exploitation

Description générée automatiquement

Pour réaliser ce développement, vous devrez créer une classe dont voici la description.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Description générée automatiquement

Les messages seront stockés dans une collection de type HashMap dans laquelle on stockera les informations suivantes :

* La clé sera le nom du destinataire
* La valeur sera une ArrayList de messages

